

## PRAVIDLA - Rodinná verze

Hra začíná zamícháním všech karet, které se položí na hromádku tak, aby hráči neviděli, jaké výrazy jsou na kartách. Hráči se střídají v tazích. Hráč, který je na řadě, se snaží pomocí pantomimy co nejrychleji předvést všechny výrazy na kartě, zatímco jeho spoluhráči výrazy hádají. Při předvádění výrazu hráč nesmí používat žádná slova. Každá karta obsahuje čtyři výrazy a hráč má na jejich předvedení maximálně 60 sekund. Každý hráč může v jednom kole využít jen jednu kartu.

Pokud spoluhráči uhádnou daný výraz, hráč, který ho předváděl, postupuje na výraz pod ním. Pokud hráč nedokáže výraz předvést, může ho přeskočit a pokračovat na následující výraz.

V případě, že hráč nedokáže předvést poslední výraz, kolo se ukončuje bez ohledu na uplynutý čas. Až bude hráč opět na řadě, tahá si novou kartu.

V každém kole hráč, který předvádí výrazy, získává body za každý výraz, který uhádnou jeho spoluhráči. Body dostává i hráč, který výraz uhádne.

Bíle napsané výrazy mají hodnotu jednoho bodu, zatímco žlutě napsané výrazy mají hodnotu dvou bodů. Po skončení hry si hráči spočítají body, které nasbírali. Hráč, který nasbíral nejvyšší počet bodů, je vyhlášený za vítěze.

Hra začíná zamícháním všech karet, které se položí na hromádku tak, aby hráči neviděli, jaké výrazy jsou na kartách. Hráči se střídají v tazích. Hráč, který je na řadě, se snaží pomocí pantomimy co nejrychleji předvést všechny výrazy na kartě, zatímco jeho spoluhráči výrazy hádají. Při předvádění výrazu hráč nesmí používat žádná slova. Každá karta obsahuje čtyři výrazy a hráč má na jejich předvedení maximálně 60 sekund. Každý hráč může v jednom kole využít jen jednu kartu.

Pokud spoluhráči uhádnou daný výraz, hráč, který ho předváděl, postupuje na výraz pod ním. Pokud hráč nedokáže výraz předvést, může ho přeskočit a pokračovat na následující výraz.

V případě, že hráč nedokáže předvést poslední výraz, kolo se ukončuje bez ohledu na uplynutý čas. Až bude hráč opět na řadě, tahá si novou kartu.

Každý hráč, který uhádne předváděný výraz, vybírá po skončení kola hráče, který bude pít. Hráč, který předvádí výrazy, pije za každý neuhádnutý bíle napsaný výraz na kartě. Za neuhádnutý žlutě napsaný výraz hráč nepije. Pokud nikdo v daném kole neuhádne ani jeden výraz, pijí všichni hráči.

V každém kole hráč, který předvádí výrazy, získává body za každý výraz, který uhádnou jeho spoluhráči. Stejně tak dostává body i hráč, který výraz uhádne.

Bíle napsané výrazy mají hodnotu jednoho bodu, zatímco žlutě napsané výrazy mají hodnotu dvou bodů. Po skončení hry si hráči spočítají body, které nasbírali. Hráč, který nasbíral nejvyšší počet bodů, je vyhlášený za vítěze.