

# PRAVIDLA - Divoká verze

Hráči se rozdělí do dvou týmů (týmu žen a týmu mužů) a posadí se na přeskáčku do kruhu. Karty se položí na stůl tak, aby nebyla vidět jejich hodnota. Týmy se střídají v tazích. Hráči přicházejí na řadu ve směru hodinových ručiček.

Hru začíná nejmladší hráčka z týmu žen. V každém kole si hráč, který je na řadě, tahá z balíčku 1 kartu a zadání přečte nahlas ostatním hráčům. Potom si hráč podle úkolu na kartě vybere buď protihráče z opačného týmu, spoluhráče z vlastního týmu nebo se do úkolu zapojí oba týmy proti sobě.

Hráč/tým, který úspěšně nebo rychleji splní úkol, získává pro svůj tým počet bodů podle typu karty a karta týmu zůstává. Hráč/tým, který v souboji prohraje nebo úkol nedokáže splnit, pije a jeho tým nezískává žádný bod. Pokud nastane remíza nebo úkol nedokáže splnit ani jeden hráč/tým, pijí všichni, bod nezískává nikdo a karta se odkládá stranou.

Cílem hry je získat pro svůj tým co nejvíce bodů. Na konci hry si oba týmy spočítají body a vítězí tým s vyšším počtem bodů. Hra obsahuje 60 karet rozdělených do 3 typů a 2 hrací kostky. Zelené karty představují souboj jednotlivců a mají hodnotu 1 bodu. Růžové karty představují souboj dvojic a mají hodnotu 2 bodů. Modré karty představují souboj týmů a mají hodnotu 3 bodů.

**Souboj jednotlivců (1 vs. 1):** Hráč, který je na řadě, si po přečtení zadání na kartě vybere jednoho protihráče z opačného týmu. Oba hráči se potom pokusí splnit úkol na kartě. Cílem soubojů jednotlivců je splnit úkol úspěšně nebo rychleji než protihráč. Hráč, kterému se to podaří, získává pro svůj tým 1 bod a karta týmu zůstává. Hráč, který prohraje, pije a jeho tým nezískává žádný bod.

**Souboj dvojic (2 vs. 2):** Hráč, který je na řadě, si po přečtení zadání na kartě vybere ze svého týmu jednoho spoluhráče, se kterým vytvoří dvojici. Opačný tým si mezi sebou vybere dva hráče, kteří také vytvoří dvojici. Obě dvojice se potom pokusí splnit úkol na kartě. Cílem soubojů dvojic je splnit úkol úspěšně nebo rychleji než opačná dvojice. Dvojice, které se to podaří, získává pro svůj tým 2 body a karta týmu zůstává. Dvojice, která prohraje, pije a její tým nezískává žádný bod.

**Souboj týmů (tým vs. tým):** Hráč, který je na řadě, přečte zadání na kartě, do kterého se zapojí oba týmy proti sobě. V obou týmech musí být v průběhu plnění úkolu stejný počet hráčů. Pokud v týmech není stejný počet hráčů, hráči se dohodnou, kdo se úkolu nezúčastní. Oba týmy se potom pokusí splnit úkol na kartě. Cílem soubojů týmů je splnit úkol úspěšně nebo rychleji než opačný tým. Tým, kterému se to podaří, získává 3 body a karta mu zůstává. Tým, který prohraje, pije a nezískává žádný bod.

# PRAVIDLA - Rodinná verze

Hráči se rozdělí do dvou týmů (týmu žen a týmu mužů) a posadí se na přeskáčku do kruhu. Karty se položí na stůl tak, aby nebyla vidět jejich hodnota. Týmy se střídají v tazích. Hráči přicházejí na řadu ve směru hodinových ručiček.

Hru začíná nejmladší hráčka z týmu žen. V každém kole si hráč, který je na řadě, tahá z balíčku 1 kartu a zadání přečte nahlas ostatním hráčům. Potom si hráč podle úkolu na kartě vybere buď protihráče z opačného týmu, spoluhráče z vlastního týmu nebo se do úkolu zapojí oba týmy proti sobě.

Hráč/tým, který úspěšně nebo rychleji splní úkol, získává pro svůj tým počet bodů podle typu karty a karta týmu zůstává. Hráč/tým, který v souboji prohraje nebo úkol nedokáže splnit, nezískává žádný bod. Pokud nastane remíza nebo úkol nedokáže splnit ani jeden hráč/tým, bod nezískává nikdo a karta se odkládá stranou.

Cílem hry je získat pro svůj tým co nejvíce bodů. Na konci hry si oba týmy spočítají body a vítězí tým s vyšším počtem bodů. Hra obsahuje 60 karet rozdělených do 3 typů a 2 hrací kostky. Zelené karty představují souboj jednotlivců a mají hodnotu 1 bodu. Růžové karty představují souboj dvojic a mají hodnotu 2 bodů. Modré karty představují souboj týmů a mají hodnotu 3 bodů.

**Souboj jednotlivců (1 vs. 1):** Hráč, který je na řadě, si po přečtení zadání na kartě vybere jednoho protihráče z opačného týmu. Oba hráči se potom pokusí splnit úkol na kartě. Cílem soubojů jednotlivců je splnit úkol úspěšně nebo rychleji než protihráč. Hráč, kterému se to podaří, získává pro svůj tým 1 bod a karta týmu zůstává. Hráč, který prohraje, nezískává pro svůj tým žádný bod.

**Souboj dvojic (2 vs. 2):** Hráč, který je na řadě, si po přečtení zadání na kartě vybere ze svého týmu jednoho spoluhráče, se kterým vytvoří dvojici. Opačný tým si mezi sebou vybere dva hráče, kteří také vytvoří dvojici. Obě dvojice se potom pokusí splnit úkol na kartě. Cílem soubojů dvojic je splnit úkol úspěšně nebo rychleji než opačná dvojice. Dvojice, které se to podaří, získává pro svůj tým 2 body a karta týmu zůstává. Dvojice, která prohraje, nezískává pro svůj tým žádný bod.

**Souboj týmů (tým vs. tým):** Hráč, který je na řadě, přečte zadání na kartě, do kterého se zapojí oba týmy proti sobě. V obou týmech musí být v průběhu plnění úkolu stejný počet hráčů. Pokud v týmech není stejný počet hráčů, hráči se dohodnou, kdo se úkolu nezúčastní. Oba týmy se potom pokusí splnit úkol na kartě. Cílem soubojů týmů je splnit úkol úspěšně nebo rychleji než opačný tým. Tým, kterému se to podaří, získává 3 body a karta mu zůstává. Tým, který prohraje, nezískává žádný bod.