

Černé karty: Obsahují úkoly a tresty. Pokud hráč splní úkol, kartu si nechává, připočítá si 1 bod a hra pokračuje dál. Pokud hráč nedokáže nebo nechce splnit daný úkol, musí vypít počet panáků zobrazených v pravém dolním rohu karty. Kartu vrací dospodu balíčku.

Červené karty: Obsahují úkoly a tresty společně s možností opustit hru. Pokud hráč splní úkol, kartu si nechává, připočítá si 2 body a hra pokračuje dál. Pokud hráč nedokáže nebo nechce splnit daný úkol, musí se řídit pokyny na kartě. Pokud si hráč vybere možnost opustit hru, karta se nevrací nazpět do balíčku a zaniká.

PAUSE ALL: Hráč může kdykoliv pozastavit hru na libovolný čas, na kterém se dohodnou všichni zúčastnění. Pokud většina nesouhlasí s pozastavením hry, hra pokračuje dál. Karta po použití zaniká a nevrací se do balíčku.

PAUSE ME: Hráč díky této kartě získává výhodu a nemusí splnit úkol, který se mu nelibí. Bez trestu a připočítání bodů se karta s nesplněným úkolem vrací dospodu balíčku. Karta, díky které hráč získává výhodu (PAUSE ME), zaniká a nevrací se do balíčku. Tato karta platí pro všechny úkoly ve hře.

blkout+

Rozšíření karetní hry Blckout přidává ke klasické verzi 75 karet. Všechny karty jsou rozděleny do 3 typů. Černé karty mají hodnotu 1 bod, červené karty mají hodnotu 2 body a zbývající PAUSE karty nemají žádnou bodovou hodnotu.

Na začátku hry se karty zamíchají a položí na stůl tak, aby nebylo vidět jejich hodnotu. Hru začíná hráč po levé straně toho, kdo rozdával karty a pokračuje se ve směru hodinových ručiček. Po každém kole si hráč, který je na řadě, tahá z balíčku 1 kartu, zadání přečte nahlas ostatním spoluhráčům a vybere si úkol nebo trest ve formě pití. Pokud hráč splní daný úkol, nepije a karta mu zůstává. Pokud hráč nedokáže nebo nechce splnit daný úkol, musí vypít počet panáků zobrazených v pravém dolním rohu karty. Karta s nesplněným úkolem se vrací dospodu balíčku, pokračuje další hráč.

Hra pokračuje, dokud se nepoužijí všechny karty z balíčku, nebo se může ukončit po předem dohodnutém čase nebo počtu kol. Na konci hry si hráči spočítají body (pokud toho budou schopni) a vyhrává ten, kdo jich má nejvíce.